PaRappa The Rapper パラッパ ラッパー™

PaRappa パラッパ
このゲームの主人公。純真で夢見がちで一途な性格。言いかえるとすごく妄想しがちで思い込んだら一直線。サニーちゃんが大好き。

P.J.Berri PJベリー
クマのパジャマを常に着ている。食べることと寝ることを最高の喜びにしているが、ひとたび夜になると凄腕DJに変身する。

DONUTS

パラッパラッパーの世界へようこそ!

パラッパラッパーはラップで楽しく遊ぶ音楽ゲームです!
あなたが操作するのはパラッパという、
どこにでもいるような男のコです。
大好きなサニーちゃんに、素敵!と思われるために
毎日いろいろなことに挑戦しています
(なぜかラップで挑戦してますが)。
さてパラッパが、サニーちゃんのココロをつかむことが
できるかどうかは、あなたの腕にかかっています。
うまくラップできれば、きっとサニーちゃんを
振り向かせることができるでしょう。
どんな状況になっても「ボクならできるさ!」と
自分を信じて立ち向かうパラッパ。
どうかあなたも最後のステージまで、
パラッパといっしょに
チャレンジしてください。

ケイティー Katy Kat
勉強ができて、しかもすごくおしゃれさん。勝ち気で行動的。おませさんで子供っぽいことが大嫌い。ちょっぴりわがままで仕切屋。

sunny funny サニーちゃん
パラッパの憧れ。素直でかわいくて性格のよい女の子。裏表のない性格、でも自分の意見はしっかり持っている。

☆ ゲームの進み方 ☆

"パラッパラッパー"のディスクを正しくセットし、プレイステーション本体の電源を入れるとオープニングムービーが始まります。ムービーが終わるとタイトル画面になります。パラッパラッパーは音楽のゲームです。無音ではわけがわかりませんので、必ず音の聴ける状態でプレイしてください。オープニングムービーを飛ばしたいときは○か×のボタンを押してください。

Cheap Cheap the Cooking Chicken ニワトリ先生

タイトル画面
"START"を選ぶと、ムービーの続きが始まり、そして最初のステージへと進んでゆきます。"MENU"を選ぶとメニュー画面に移ります。

START MENU THE HIP HOP HERO

ムービー画面
ステージの前では、パラッパたちの生活をかいま見れるムービーが流れます。途中で○ボタンか×ボタンを押すと、すぐにステージ画面へ進みます。

キミらのようなクズなど

ステージセレクト
ステージセレクト画面に移ります。すでにクリアしたステージには自由に戻ってプレイできます。ワザをさらに磨きましょう。

メニュー画面

れんしゅう
「かんたんなれんしゅう」画面に移ります。どうしてもゲームがクリアできない人は、ここで練習練習! タイミングばっちしのはずなのになぜ! とお嘆きの方もどうぞ。

ふつう・やさしい
「やさしい」は小さなお子様や、リズム感がやばめの人向けの設定で、ステージ3までしかクリアできません。そのうえセーブもできません。普通は「ふつう」を選択してください。

にほんご・えいご
ムービーやゲーム中の字幕の言語を選択できます。

ハイスコア
メモリーカード差込口1に差し込まれているメモリーカードの中のすべてのパラッパラッパー用ブロックを調べて、ハイスコアのランキングを表示します。データが多いと、表示まで時間がかかることがあります。

ロード
セーブしたブロックを読み込みます。いままでセーブしたブロックの名前の一覧がでますので、方向キーを使って読み込みたいブロックを選んでください。

リプレイ
セーブしたパフォーマンスをビデオのように再生します。ひとつのブロックには、最後にクリアしたステージのパフォーマンスしかセーブされていません。かっちょよくラップできたら、自慢用に新しいブロックにセーブしておきましょう。

ステージ画面

タマネギ先生 Chop Chop Master Onion

パラッパはいつもラップでナニカに挑戦します。一曲まるまるうまくラップできるようになるとステージクリアです。コンディション"GOOD"以上をキープしよう。

お手本リズム
押すボタンとタイミングを教えてくれるラップの譜面です。先生がラップするとボタンのマークが表示され、それが曲にあわせて大きくなってタイミングを教えてくれます。

先生
ラップの先生です。各ステージに個性的な先生が登場します。

スコア
あなたのプレイに対する点数が表示されます。

字幕
ムービー画面の会話やラップの日本語訳が表示されます。メニュー画面で、英語表示に切り替えることもできます。

パラッパ
あなたが操作するこのゲームの主人公パラッパです。

コンディション
ラップの評価です。通常は"GOOD"。ヘタだと"BAD"。サイアクで"AWFUL"。さらにヘボいとゲームオーバーになります。逆に"COOL"となると先生も逃げ出すほどのうまさということ。ほかの文字が点滅するのは、もうちょっとでこっちの評価になりそう! というサインです。

ボタンをおすとパラッパがラップします。ただし、L1とL2ボタン、R1とR2ボタンは区別しません。お手本リズムに、"L"と出てきたらL1かL2ボタンを、"R"と出てきたらR1かR2ボタンをおしてください。

方向キー MENUなどを選択するときに使います。
セレクト ステージを中断します。
○ボタン/YES
×ボタン/NO

ステージクリア
"GOOD"か"COOL"の状態で曲の終わりまでラップできたら、ステージクリアです。一度"GOOD"でクリアしたステージは、次からは"COOL"で終わらないとクリアできなくなります。

ゲームの遊び方

うまくラップをすること! それがこのゲームのすべてです。
ボタンをたたくとパラッパはラップ&ダンスします。曲がはじまると、まず先生のラップ、で、自分のラップ、先生、自分、先生、自分という順番で進行します。各ボタンには、次々に新しい言葉が割り当てられます。
お手本リズムをよく見てプレイしよう。

Instructor Mooselini ムースリーニ先生

まずは先生のお手本
最初に先生がラップします。先生がどのボタンをどのタイミングでたたいているのかは、お手本リズムで表示されます。先生のラップにあわせて、お手本リズムの上を先生の顔のマークが通過すると、その下のボタンのマークが大きくなります。ボタンのマークが最高に大きくなったときが、先生がボタンをたたいているタイミングなのです。

BLOCK! DUCK! PUNCH!

最初は先生のマネから
お手本リズムにパラッパの顔が出てきたら、いよいよあなたのプレイする番です。お手本リズムには、さっき先生がやってくれたラップのタイミングが表示されますので、それを参考にボタンを押してみよう! でもお手本リズムに頼っているうちはまだまだ。このゲームの本当の目的は、自分のリズムでかっちょいいラップをすること。"GOOD"でクリアできるようになったら、"COOL"をめざしてアドリブでプレイしよう。"GOOD"でクリアするまでは、"COOL"コンディションにはならないので、まずは基礎をばっちりやっておこう。

MC King Kong Mushi

ゲームのセーブ

Prince Fleaswallow カエル先生

ステージをクリアするとセーブするかどうか聞かれます。どこまでゲームが進んだかだけでなく、そのステージで自分がプレイしたステキなラップ(パフォーマンス)もセーブできます。セーブしたパフォーマンスはあとでビデオのように再生することができます。

今のプレイをセーブしたければ○ボタンを、したくなければ×ボタンをおしてください。

メモリーカードがいっぱいの場合はこの画面が表示されますので、別のメモリーカードに差し替えてください。

あたらしいブロックに保存するときは、名前をつけます。どのステージまでクリアしたかという情報のほかに、ステージで披露した自分のパフォーマンスがセーブされます。かっちょよくできたらどんどん自慢用セーブをしましょう。

ゲームをセーブするときは、どのブロックを使ってセーブするかを選びます。ひとつのブロックには、ひとつの名前とひとつのパフォーマンスしかセーブされません。前にセーブしたパフォーマンスを消したくない場合は、空白ブロックなどの別のブロックを選んでセーブしてください。また、初めてセーブするときにも、空白ブロックを選んでください。

ジョー・チンにまかせろ!

ハーイ、僕このゲームの主役をパラッパにゆずってあげたココロのひろーい男ジョー・チン! ゲームのことでわからないことは何でもこのジョー・チンに聞いてくれたまえ!

Joe Chin ジョー・チン
スポーツ万能で、成績優秀で、お金持ち。しかし話がくどい。

マスターコース?
いくらかっちょよくプレイしても"COOL"にならないなあと思った人はいないかな? 実は"COOL"コンディションになるためにはいくつか条件があるんだ。ひとつはそのステージをすでに"GOOD"でクリアしてあること。もうひとつは、先生以上にかっちょいいラップをしなくちゃいけない。先生のマネしてるだけじゃダメってことだね。この上級者むけのコースはマスターコースって呼ばれている。すべてマスターコースでステージクリアすることができるかな?

かっちょいいラップって何?
先生以上にかっちょいいラップをしなくちゃマスターコースはクリアできないことはわかったかな? つまりアドリブだね。アドリブには2つ大きなルールがあるんだ。まずひとつめは、先生、パラッパ 先生 パラッパの流れの中で、パラッパの番の最初のボタンはかならず先生の最初のボタンと同じものをたたくこと。そして、先生がラップで使ったボタンは、少なくとも一回は必ず使うこと。この2つだ。あとは、ひたすらノリで勝負! リズムがずれてないかも先生は厳しくチェックしているぞ。冷静なだけじゃダメ。ノリノリでプレイしよう!

ひとりでプレイ!
マスターコースに入ると先生はどこかへ逃げ出してしまう。つまり、キミはお手本なしで、ひとりっきりで、ラップしなければならないってわけ。慌てないで、いつものようにノリノリでプレイすれば大丈夫! ここからがキミの本当のセンスの試されるところだぞ!

隠れキャラ?
確かに忍者を見たとか、誰かがハエを食べるのを見たとか言う人いるんだけどホントかな? 長時間やってて幻覚でも見たんじゃなければいいけど。

スコアの意味
画面左下に出ているスコアとゲームクリアは直接関係ないらしい。あくまでコンディション"GOOD"以上でクリア!

効果音にも耳を!
効果音はいいプレイのためのヒントになる。よいプレイをするとキュキュッと小気味いいスクラッチ音がするし、ヘボいプレイにはすかさずギュウといやな音。そのほかにもコンディションが上下するときなど、効果音に注意すると上達が早いぞ。

方向キーの使い方
ひとつのボタンにたくさんの言葉が割り当てられているとき、普通はボタンを押すたびに言葉が変わってしまうよね。でも、アドリブで同じ言葉を連続して使いたいときがある。そんなとき、方向キーを使うといいらしい。どのボタンにどんな機能があるのかは自分で探ってみよう。

ズレを調整しよう
自分ではバッチシなタイミングだと思っても、実際には微妙にずれていたというのはよくある話。指が動き始めてから、ボタンが完全に押されるまで、実は結構な時間がかかるものなんだ。どうもうまくいかないという人は、メニューから"れんしゅう"に行ってみよう。

へたラップにはへんな曲
ラップがへたでコンディションが下がると、先生はおかしな行動に出るし、曲もへんになるのは知ってたかな? でも、このへんなアレンジの曲の方が好きという人もいるみたい。一度はへたくそプレイで聴いてみるといいよ。

上達のコツはみんなで楽しくプレイすること。踊りながらプレイしよう。それと、なぜかドーナツが食べたくなるので、買っておくと安心だ!

英語字幕でプレイしてみよう! 自分でラップしながらプレイすると、コツがわかるよ。

セーブするときに☆や♡のような絵文字が使用できますが、プレイステーション本体のメモリーカード管理画面や、パラッパラッパー以外のソフトから文書名を見たときには、これらの絵文字は?マークで置き換えられます。

I GOTTA BELIEVE!!
ぼくならできるさ!

Yeah! I know! I gotta believe! はパラッパの口ぐせ。
ピンチになると、あたまをひねって解決法を見つけだし、「ボクならできるさ!」と気合を入れるのです。

お問い合わせ先　株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター tel. 03-3475-7444　ゲームの内容、裏技等に関するご質問にはお答えできませんので予めご了承下さい。